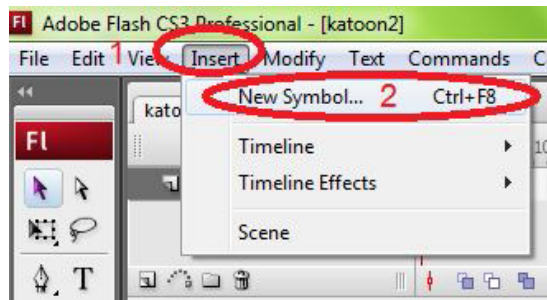


ใบความรู้ที่ 10

เรื่อง การสร้างตัวอักษรแอนิเมชันและการสร้างฉากเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween

การสร้างตัวอักษรแอนิเมชัน

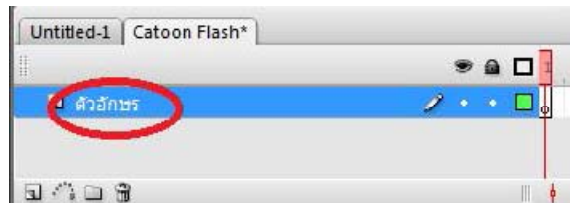
1. เปิดไฟล์งาน “Catoon Flash” ขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > Open... (Ctrl + O)
2. เลือก Insert > New Symbol...(Ctrl + F8)



3. ตั้งชื่อว่า “ตัวอักษร” และเลือกเป็นแบบ Movie Clip จากนั้นกดปุ่ม OK



4. ตั้งชื่อ Layer1 ว่า “ตัวอักษร”

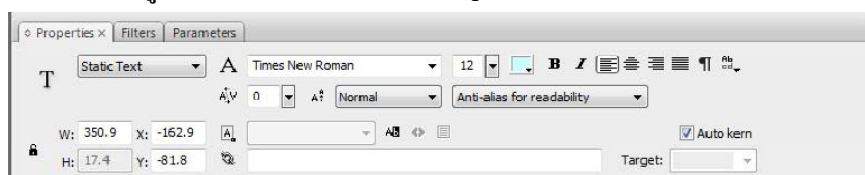


5. เลือกเครื่องมือ **T** (Text Tool) เพื่อพิมพ์ข้อความ

6. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ

Catoon Flash Animation

7. จากนั้นปรับแต่งรูปแบบของข้อความได้ที่ Properties ด้านล่าง

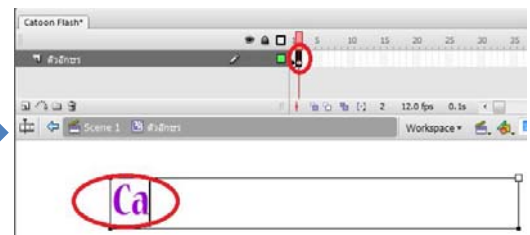
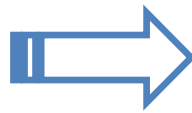
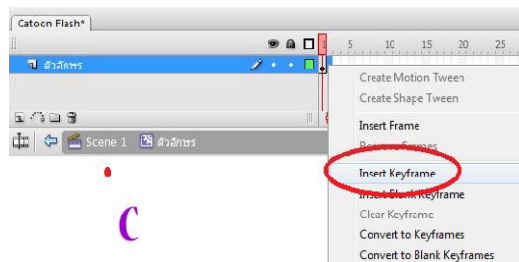


8. ในเฟรมที่ 1 ของเลเยอร์“ตัวอักษร” ให้พิมพ์เฉพาะ ตัว “C”



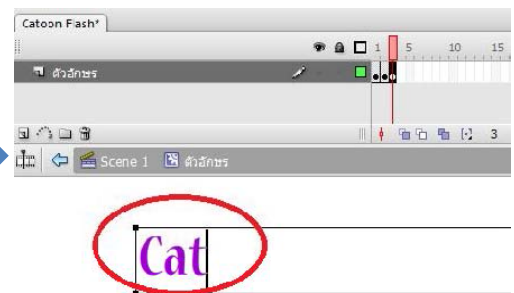
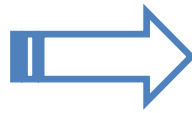
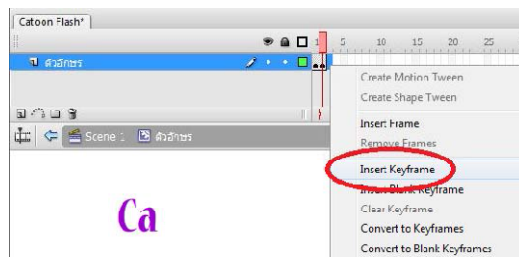
9. เลเยอร์“ตัวอักษร” คลิกขวาที่เฟรมที่ 2 เลือก Insert Keyframe

10. จากนั้นพิมพ์ตัวอักษรตัวต่อไปเพิ่มอีก 1 ตัว คือ ตัว “a”



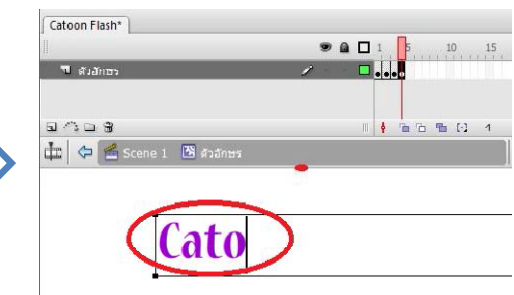
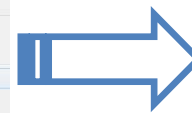
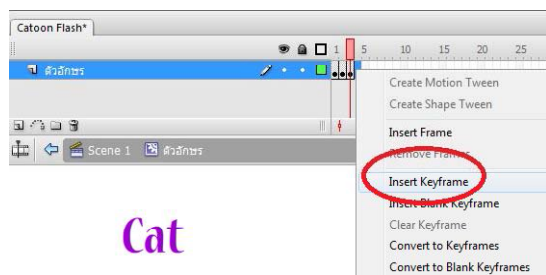
11. เลเยอร์“ตัวอักษร” คลิกขวาที่เฟรมที่ 3 เลือก Insert Keyframe

12. จากนั้นพิมพ์ตัวอักษรตัวต่อไปเพิ่มอีก 1 ตัว คือ ตัว “t”

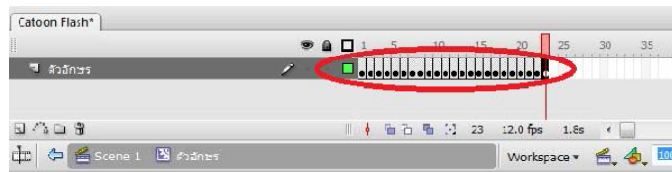


13. เลเยอร์“ตัวอักษร” คลิกขวาที่เฟรมที่ 4 เลือก Insert Keyframe

14. จากนั้นพิมพ์ตัวอักษรตัวต่อไปเพิ่มอีก 1 ตัว คือ ตัว “o”



15. ทำไปจนกว่าจะครบทุกตัวอักษรดังนี้



Catoon Flash Animation

13. เพิ่มเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาอีก 1 เลเยอร์ โดยกดปุ่ม  Insert Layer และตั้งชื่อว่า “เคเซอร์”

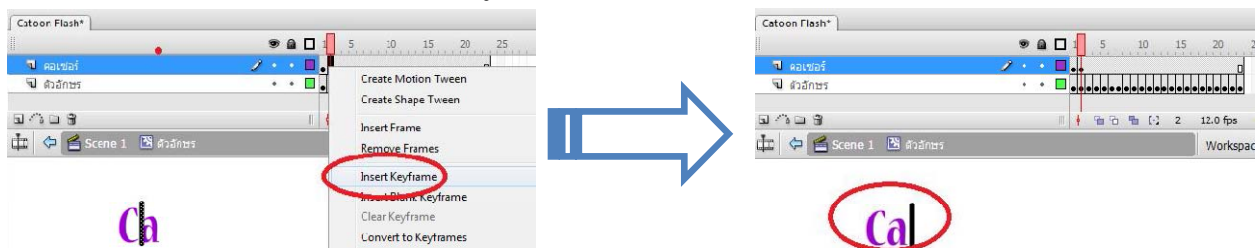


14. สร้างเส้นตรงขึ้นมา 1 เส้น โดยใช้เครื่องมือ Line Tool ให้มีลักษณะคล้ายเคเซอร์ ดังนี้

~~C~~atoon Flash Animation

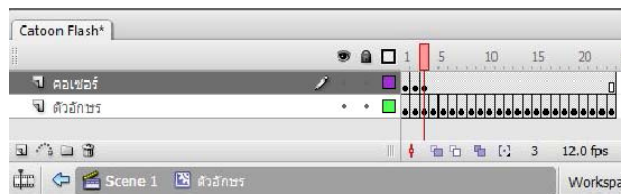
15. เลเยอร์“เคเซอร์” คลิกขวาที่เฟรมที่ 2 เลือก Insert Keyframe

16. จากนั้นย้ายเส้นเคเซอร์ให้ไปอยู่หลังตัวอักษร ตัว “a”



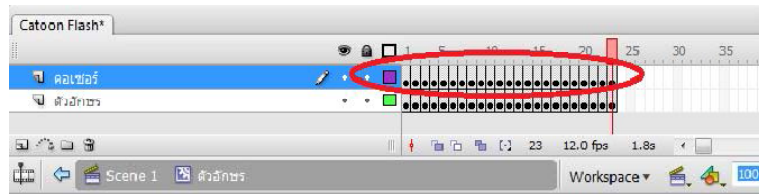
17. เลเยอร์“เคเซอร์” คลิกขวาที่เฟรมที่ 3 เลือก Insert Keyframe

18. จากนั้นย้ายเส้นเคเซอร์ให้ไปอยู่หลังตัวอักษร ตัว “t”



Cat|

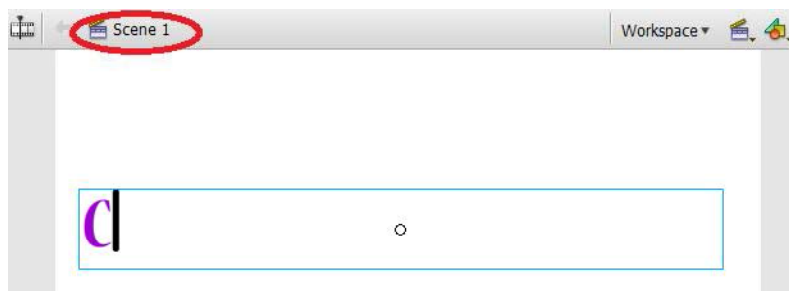
19. จากนั้นย้ายเส้นเคเซอร์ให้ไปอยู่หลังตัวอักษร จนกว่าจะครบทุกตัวอักษรดังนี้



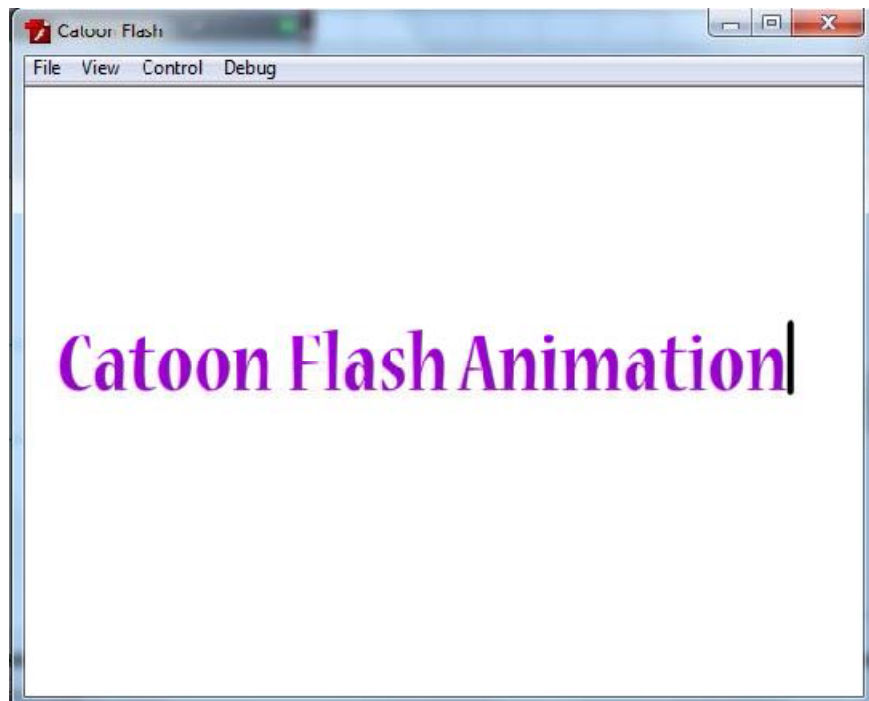
Catoon Flash Animation

20. ไปทำงานที่ Scene 1 โดยกดปุ่ม  Scene 1

21. จากนั้นลาก Symbol “ตัวอักษร” เข้ามาใน Stage

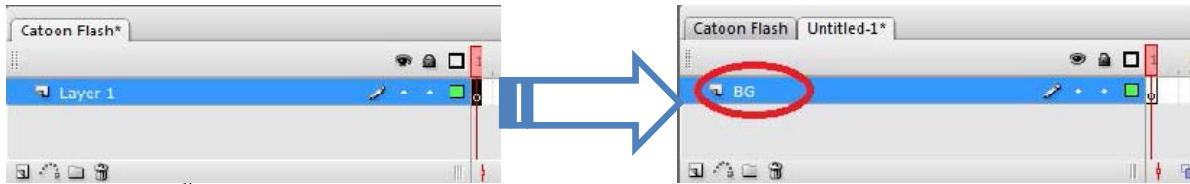


22. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ ตัวอักษรจะมีลักษณะเหมือนกับการพิมพ์ตัวอักษรทั่วไป

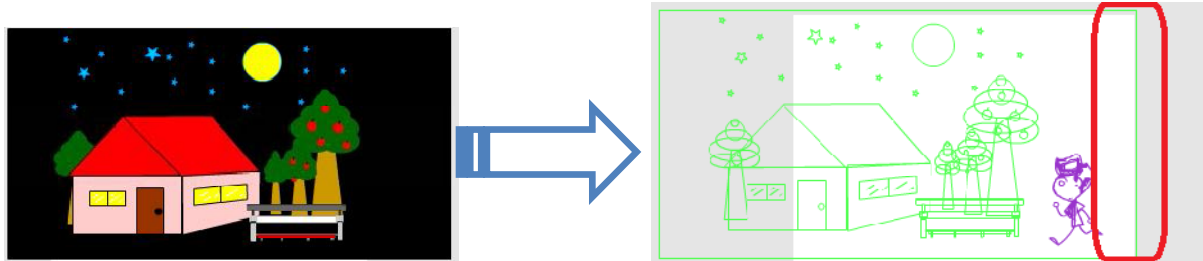


การสร้างฉากเคลื่อนไหวที่แบบ Motion Tween

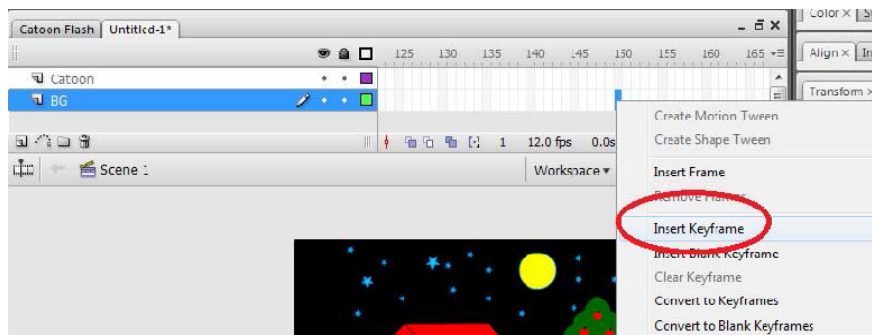
1. เปิดไฟล์งาน “CattoonFlash” ขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > Open... (Ctrl + O)
2. ทำงานที่ Scene จากนั้นเปลี่ยนชื่อ Layer 1 เป็น “BG1”



3. จากนั้นนำ “Symbol ฉากบ้าน” เข้ามาใน Stage โดยจัดตำแหน่งให้ด้านขวาตรงกับขอบของ Stage



4. Layer “BG” เฟรมที่ 150 กดปุ่ม F6 หรือคลิกขวาเลือก Insert keyframe



5. Layer “BG” คลุมดำเฟรมที่ 1- 150 จากนั้นคลิกขวาเลือก Create Motion Tween



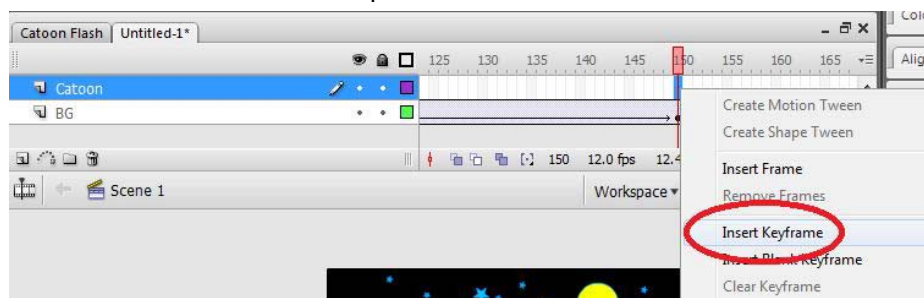
6. จากนั้นเลื่อนฉากบ้านไปอยู่ทางด้านขวา
7. กดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ฉากบ้านจะเลื่อนไปทางขวา
8. สร้าง Layer ขึ้นมาอีก 1 เลเยอร์ โดยกดปุ่ม  Insert Layer แล้วตั้งชื่อว่า “Cattoon”



9. จากนั้นนำ “Symbol รวมการ์ตูน” เข้ามาใน Stage



10. Layer “Cartoon” เฟรมที่ 150 กดปุ่ม F6 หรือคลิกขวาเลือก Insert keyframe



11. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์

