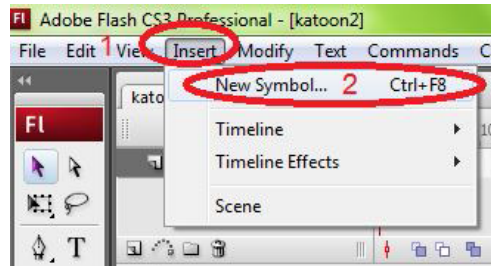


ใบความรู้ที่ 9

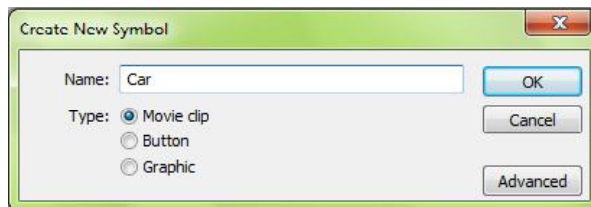
เรื่อง การสร้างแอนิเมชันแบบ Tween และแบบ Motion Guide

การสร้างแอนิเมชันแบบ Tween

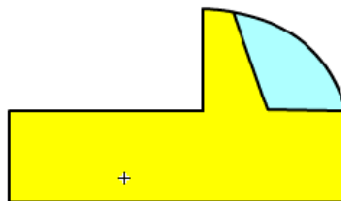
1. เปิดไฟล์งานขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > Open... (Ctrl + O)
2. เลือก Insert > New Symbol ... (Ctrl + F8)



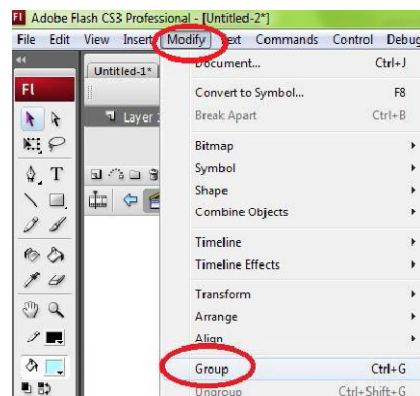
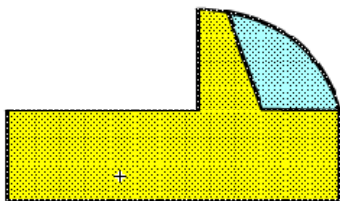
3. ตั้งชื่อว่า “Car” และเลือกเป็นแบบ Movie Clip จากนั้นกดปุ่ม OK



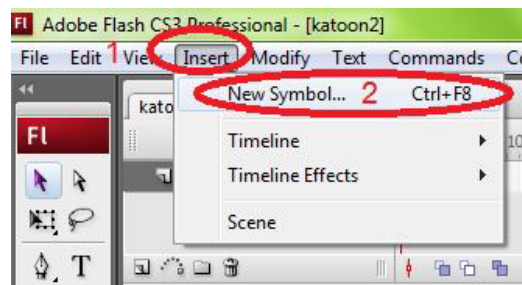
4. สังเกตใน Symbol จะมีรูปบวกอยู่ตรงกลาง
5. วาดรูปตัวรถ (ไม่มีล้อ) โดยใช้เครื่องมือ  Rectangle Tool ในการวาดรูปสี่เหลี่ยม และเครื่องมือ  Selection Tool ในการปรับขนาดและรูปทรงของวัตถุ ให้มีลักษณะ ดังนี้



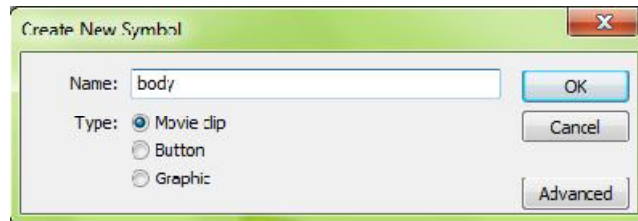
6. ใช้เครื่องมือ Selection Tool เพื่อเลือกวัตถุทุกส่วนของตัวรถ จากนั้นทำการรวมกลุ่ม โดยคำสั่ง Modify > Group (Ctrl + G)



7. เลือก Insert > New Symbol ... (Ctrl + F8)



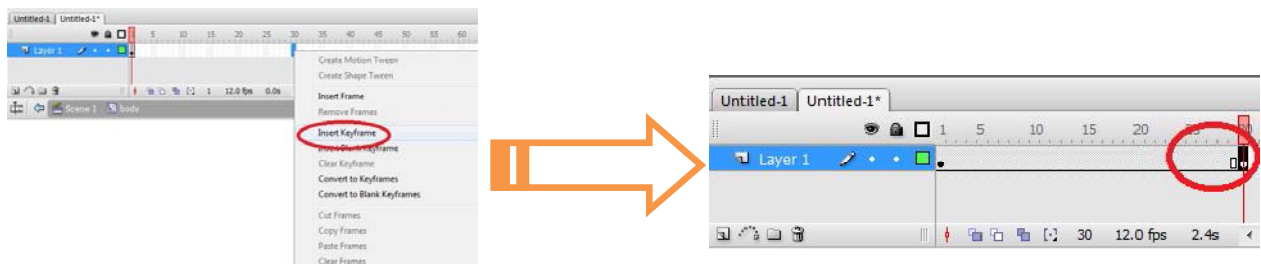
8. ตั้งชื่อว่า “body” และเลือกเป็นแบบ Movie Clip จากนั้นกดปุ่ม OK



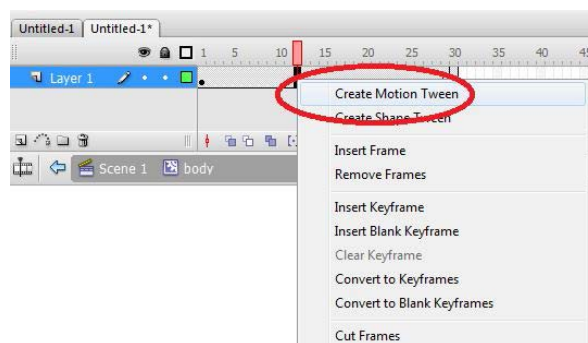
9. จากนั้นวาดรูปล้อรถ จำนวน 1 ล้อ โดยใช้เครื่องมือ Oval Tool



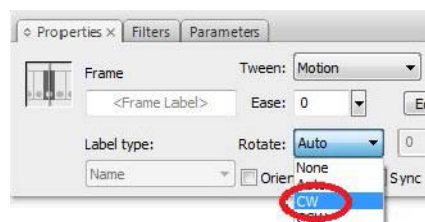
10. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 30 คลิกขวา > Insert Keyframe



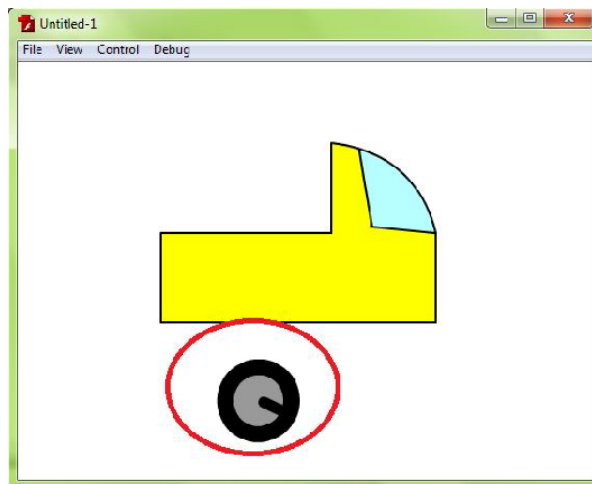
11. คลิกขวาวบริเวณเฟรมที่ 2 – 29 เลือก Insert Motion Tween



12. ทำงานที่ Properties ในส่วนของ Rotate เลือกเป็น CW (หมุนตามเข็มนาฬิกา)

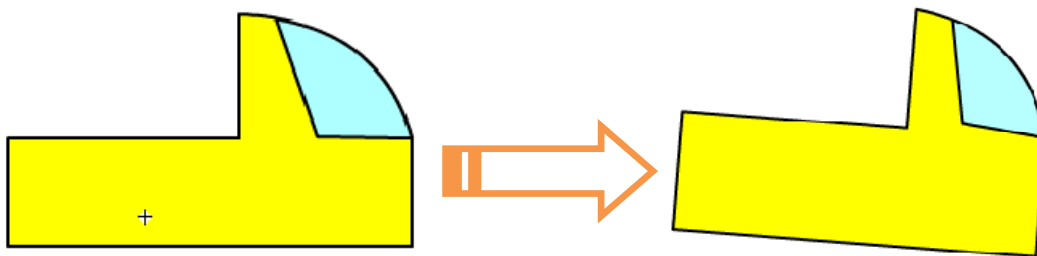


13. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ ล้อจะหมุนตามเข็มนาฬิกา

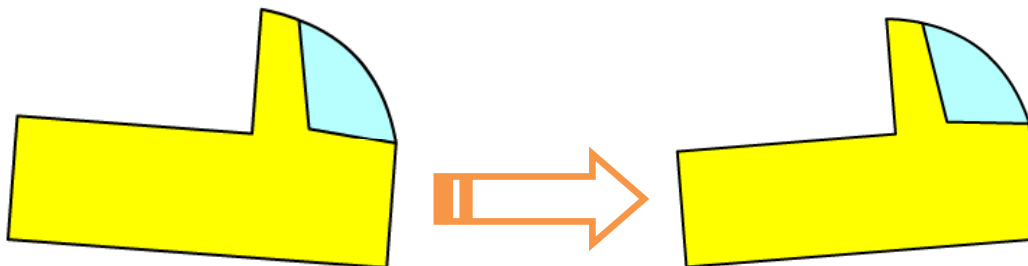


14. ทำงานในส่วน Symbol "Car"

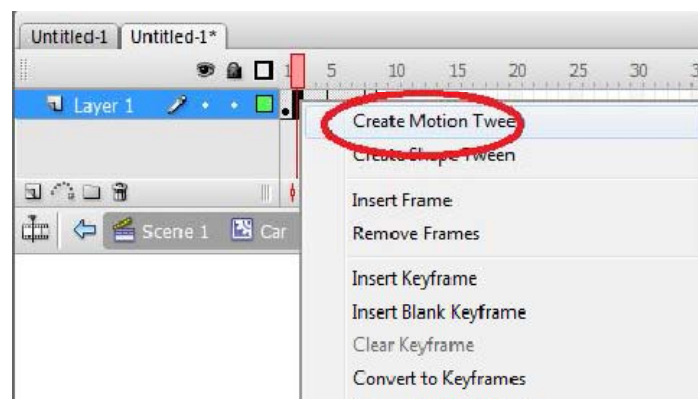
15. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 5 คลิกขวา > Insert Keyframe จากนั้นปรับตำแหน่งของตัวรถให้เอียงเล็กน้อย



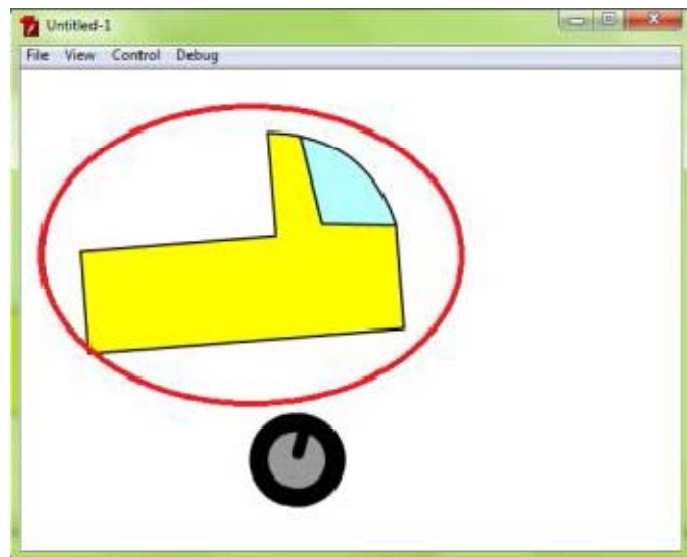
16. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 8 คลิกขวา > Insert Keyframe จากนั้นปรับตำแหน่งของตัวรถให้เอียงเล็กน้อย



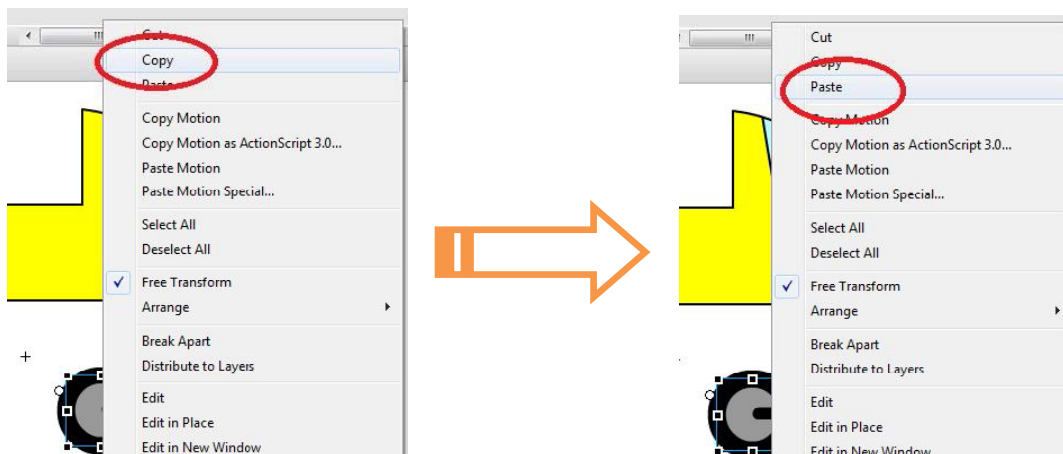
17. คลิกขวา เลือก Insert Motion Tween ระหว่างเฟรมที่ 1-5 และ เฟรมที่ 6-8



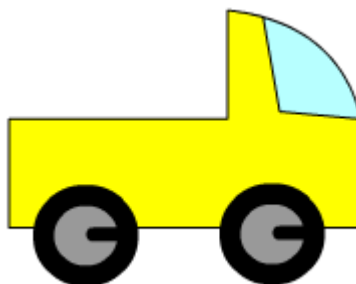
18. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ ตัวรถจะโยก



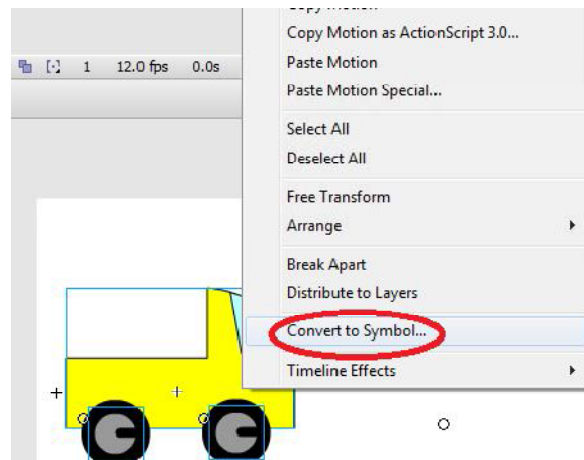
19. จากนั้นทำงานที่ Scene โดยคลิกที่ ทำการ Copy ล้อรถอีก 1 ล้อ โดยคลิกขวาที่ล้อรถ > Copy (Ctrl + C) และทำการวาง โดยคลิกขวาที่ล้อรถ > Paste (Ctrl + V)



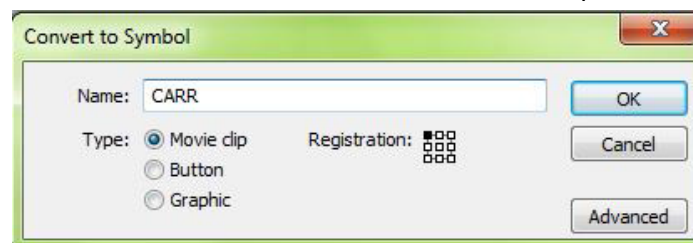
20. จะได้ล้อรถเพิ่มขึ้นมาอีก 1 ล้อ จากนั้นย้ายตำแหน่งของล้อรถตามตำแหน่งที่ต้องการ



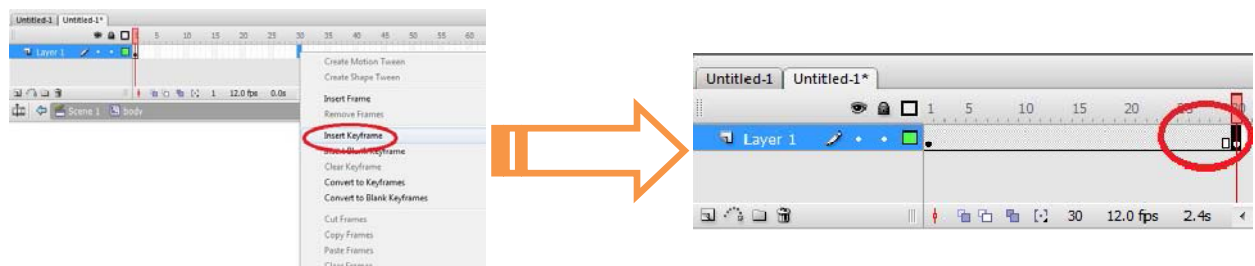
21. ใช้เครื่องมือ Selection Tool เพื่อเลือกวัตถุทุกส่วนของตัวรถ จากนั้นคลิกขวา > Convert to Symbol



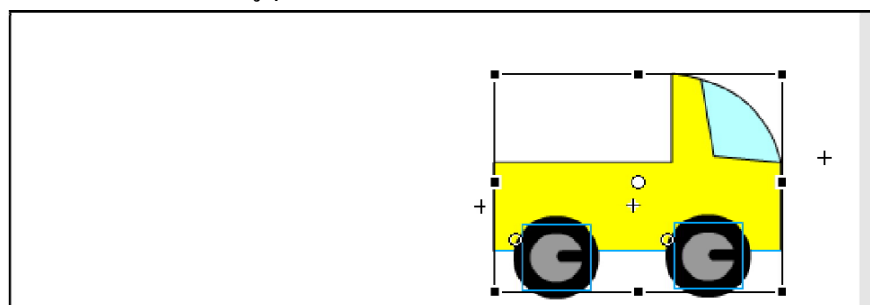
22. ตั้งชื่อว่า “CARR” และเลือกเป็นแบบ Movie Clip จากนั้นกดปุ่ม OK



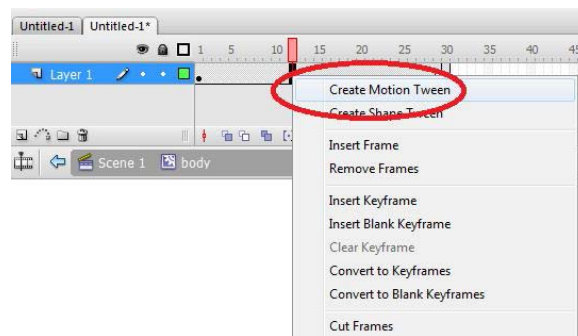
23. ทำงานที่ Time line ในเฟรมที่ 30 คลิกขวา > Insert Keyframe



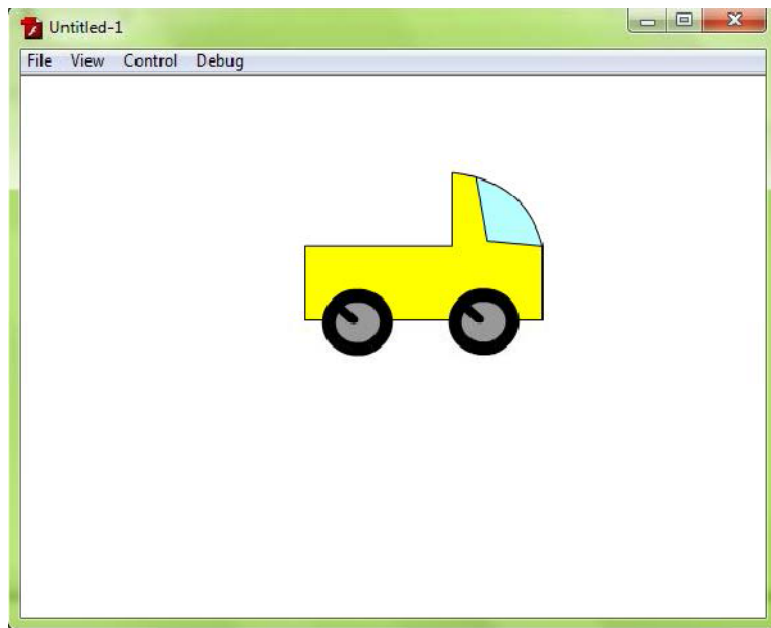
24. ย้ายตำแหน่งของรถไปอยู่มุมขวาของ Stage เพื่อให้รถวิ่งไปด้านหน้า



25. คลิกขวาวริเวณเฟรมที่ 2 – 29 เลือก Insert Motion Tween

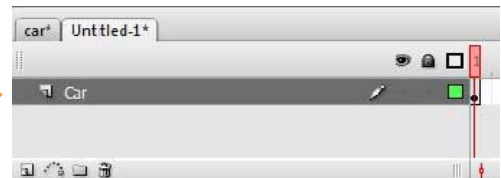


26. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ ตัวรถจะเคลื่อนที่ไปด้านหน้า

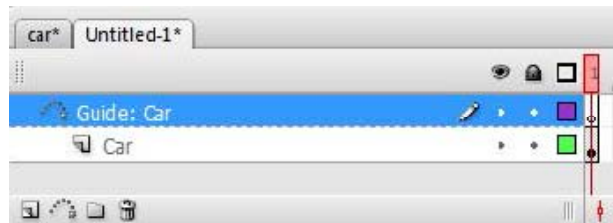


การสร้างแอนิเมชันแบบ Motion Guide

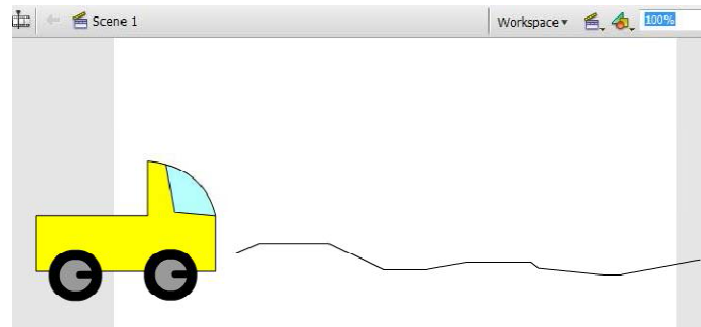
1. เปิดไฟล์งาน “Tween Flash” ขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > Open... (Ctrl + O)
2. จากนั้น Copy Symbol CARR โดยคลิกขวา > เลือก Copy
3. สร้างไฟล์งานใหม่ขึ้นมา โดยใช้คำสั่ง File > New... (Ctrl + N)
4. คลิกขวา > เลือก Paste
5. เปลี่ยนชื่อ Layer 1 เป็น Car



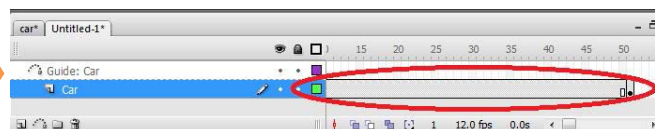
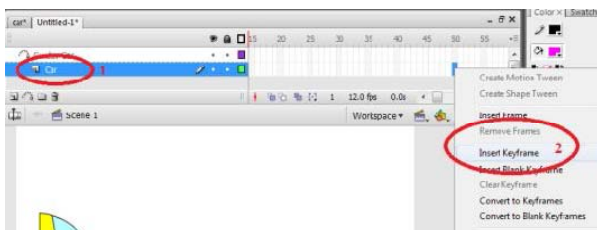
6. ทำงานที่เลเยอร์ “Car” เฟรมที่ 1 กดปุ่ม  Add Motion Guide เพื่อจะสร้างเลเยอร์ Guide ขึ้นมาครอบเลเยอร์ด้านล่าง



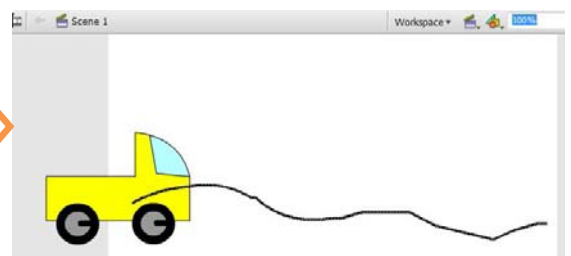
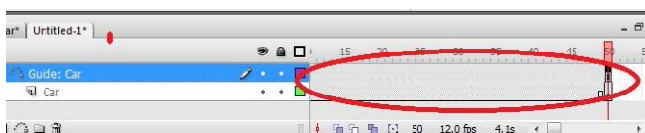
7. สร้างเส้นไกด์ โดยใช้เครื่องมือ  Pencil Tool,  Pen Tool,  Line Tool โดยการลากเป็นเส้นไกด์ไปในทิศทางใดก็ได้ตามต้องการ



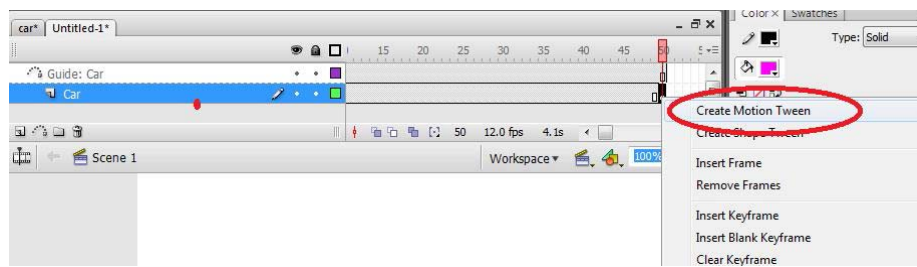
8. ทำงานที่เลเยอร์ “Car” คลิกขวา เฟรมที่ 50 > เลือก Insert Keyframe (กดปุ่ม F6)



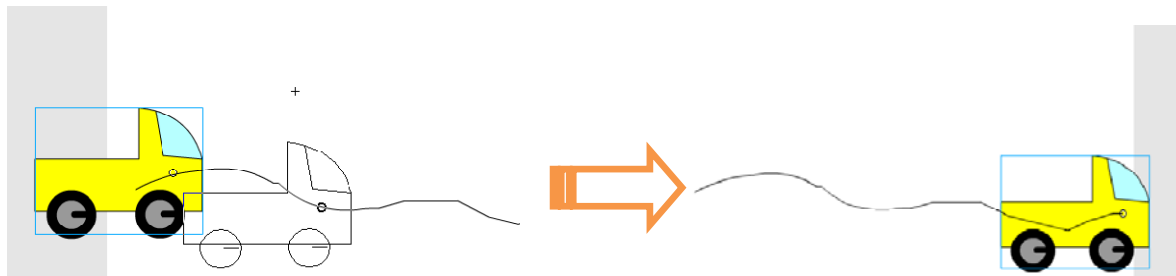
9. จากนั้นเลือกเลเยอร์ Motion Guide เฟรมที่ 50 > กดปุ่ม F5 เพื่อเพิ่มจำนวนเฟรมให้จับกับเลเยอร์ด้านล่างที่เป็นภาพเคลื่อนไหว



10. เลือกเลเยอร์ “Car” คลิกขวา ระหว่าง เฟรมที่ 1 -50 > เลือก Create Motion Tween



11. เปลี่ยนตำแหน่งของรถไปตรงปลายของเส้นไกด์ที่วาดไว้ (โดยจุดหมุนต้องคล้องระหว่างเส้นไกด์ ห้ามหลุดออกจากเส้นไกด์ตอนเปลี่ยนตำแหน่ง)



12. จากนั้นกดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบผลลัพธ์ ตัวรถจะเคลื่อนที่ไปด้านหน้าตามเส้นไกด์ที่กำหนดไว้

