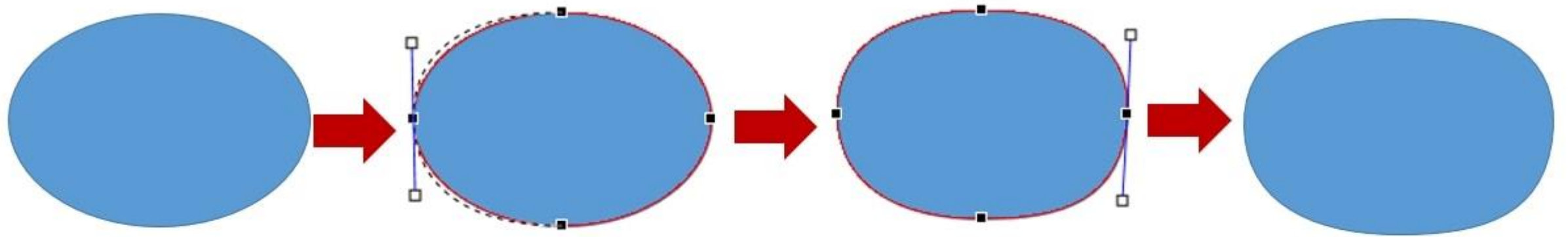


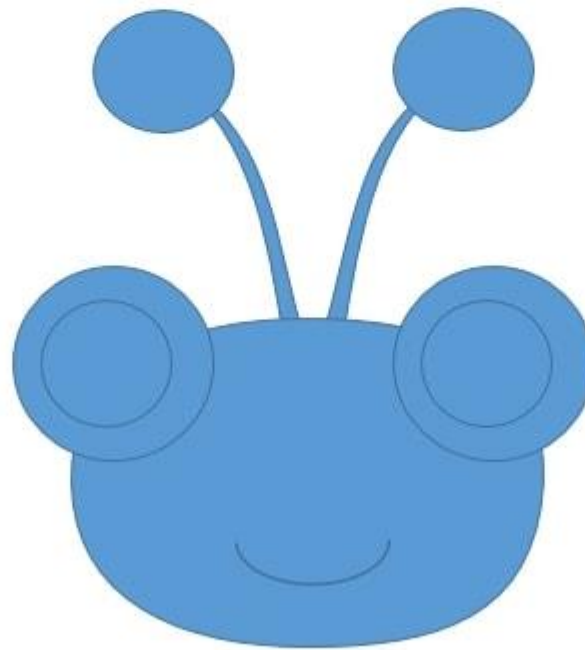
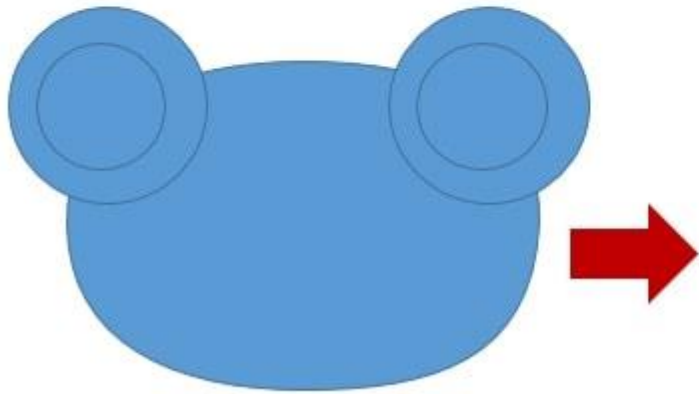


การวาดมด

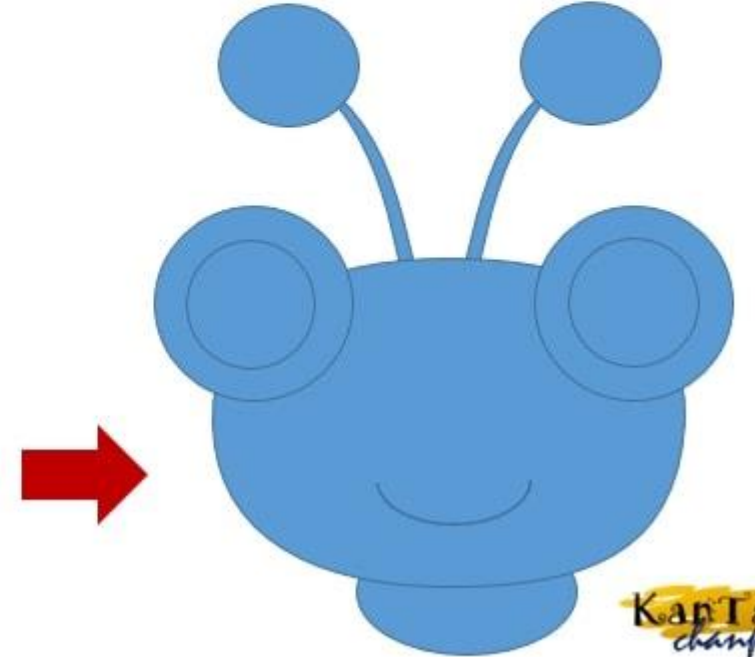
วาดรูปวงรี และใช้คำสั่ง Edit Point ปรับตามภาพ



วาดรูปวงกลมเพื่อทำตา



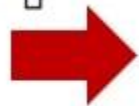
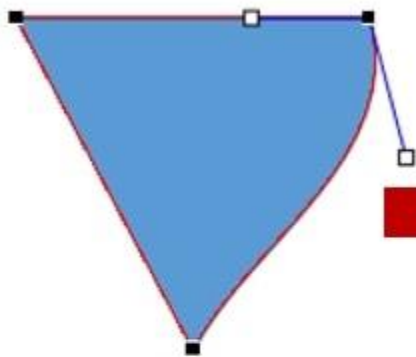
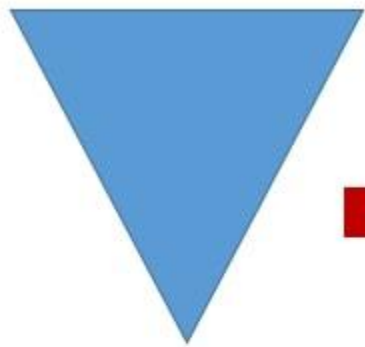
เติมปาก



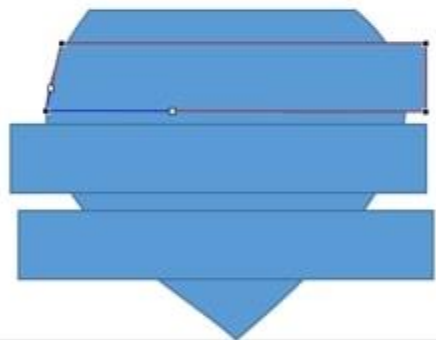
เติมส่วนต่อกับลำตัว และเติมสี



วาดสามเหลี่ยม และใช้คำสั่ง Edit Point ปรับตามภาพ



วาดรูปสี่เหลี่ยมไว้ด้านบน



และใช้คำสั่ง Edit Point ปรับตามภาพ





ประกอบชิ้นส่วนตามภาพ

